



*WAITS*



piedāvā



atbalstītāji:



# "12 ķebļi" Reglaments

## 1. Vispārīgie jautājumi

- 1.1. "12 ķebļi" ir biedrības „Autoliste” aktīvās atpūtas pasākums ar amatieru autorallija, orientēšanās un novadpētniecības elementiem.
- 1.2. Pasākuma norises vieta ir Valmieras rajons.
- 1.3. Pasākuma norises laiks ir 23.05.2009 no 4:00 līdz 23:00.
- 1.4. Pasākuma ietvaros noteiktas sekojošas kontaktpersonas no organizatoru puses:
  - 1.4.1 par reglamentu un WAP sistēmu – Gatis, 26 523 575,
  - 1.4.2 par tehnisko palīdzību / izstāšanos – Reinis, 29 129 007,
  - 1.4.3 par visiem pārējiem jautājumiem – Reinis, 29 129 007.
- 1.5. Organizatori dod priekšroku zvana vietā saņemt SMS-pastu no WAP sistēmas.
- 1.6. Reglamentā neatrunātie jautājumi interpretējami atbilstoši Autolistes mājas lapā publicētajai informācijai par pasākumu.

## 2. Reglamentā lietotie termini

- 2.1. Dalībnieks – fiziska persona, kura piedalās pasākumā.
- 2.2. Ekipāža – divu vai vairāku dalībnieku grupa, kuru pasākuma norisē vieno kopīgs transportlīdzeklis.
- 2.3. Organizators – fiziska vai juridiska persona, kas nodarbojas ar pasākuma organizēšanu un saistītajām darbībām.
- 2.4. Tiesnesis – fiziska persona, kuru organizatori ir pilnvarējuši pasākuma laikā veikt organizatoriskas darbības, dalībnieku kontroli un ekipāžu veikuma vērtējumu.
- 2.5. Kontrolpunkts (KP) – ģeogrāfisks punkts, kura atrašanās vieta ir zināma un kurā var autorizēt konkrētas ekipāžas kontrolpunkta apmeklējumu.
- 2.6. CSN – [ceļu satiksmes noteikumi](#)
- 2.7. Autolistes mājas lapa – <http://www.autoliste.lv/>
- 2.8. WAP sistēma – pasākuma vadības sistēma <http://acevo.tosteris.com/>

## 3. Ekipējums

- 3.1. Katrai ekipāžai **obligāti** nepieciešams:
  - 3.1.1 CSN prasībām atbilstošs transportlīdzeklis (un ar strādājošu odometru),
  - 3.1.2 mobilais tālrunis, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu,
  - 3.1.3 nedaudz apķērības un humora izjūtas.

3.2. **Elītes** klases ekipāžai **obligāti** nepieciešami:

- 3.2.1 vismaz 3 dalībnieki,
- 3.2.2 vismaz 2 dalībnieki ar atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecību.

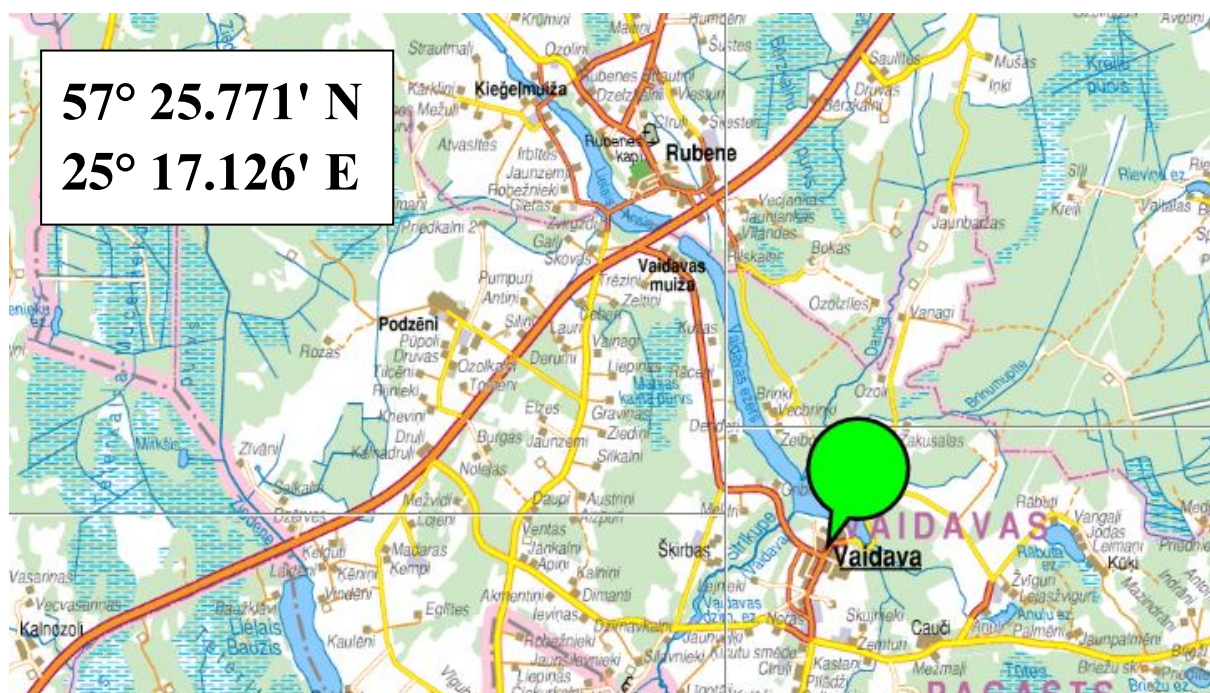
3.3. Organizatori **nodrošina** katrai ekipāžai:

- 3.3.1 pasākuma teritorijas kartes izdrukā ar atzīmētiem uzdevumiem.

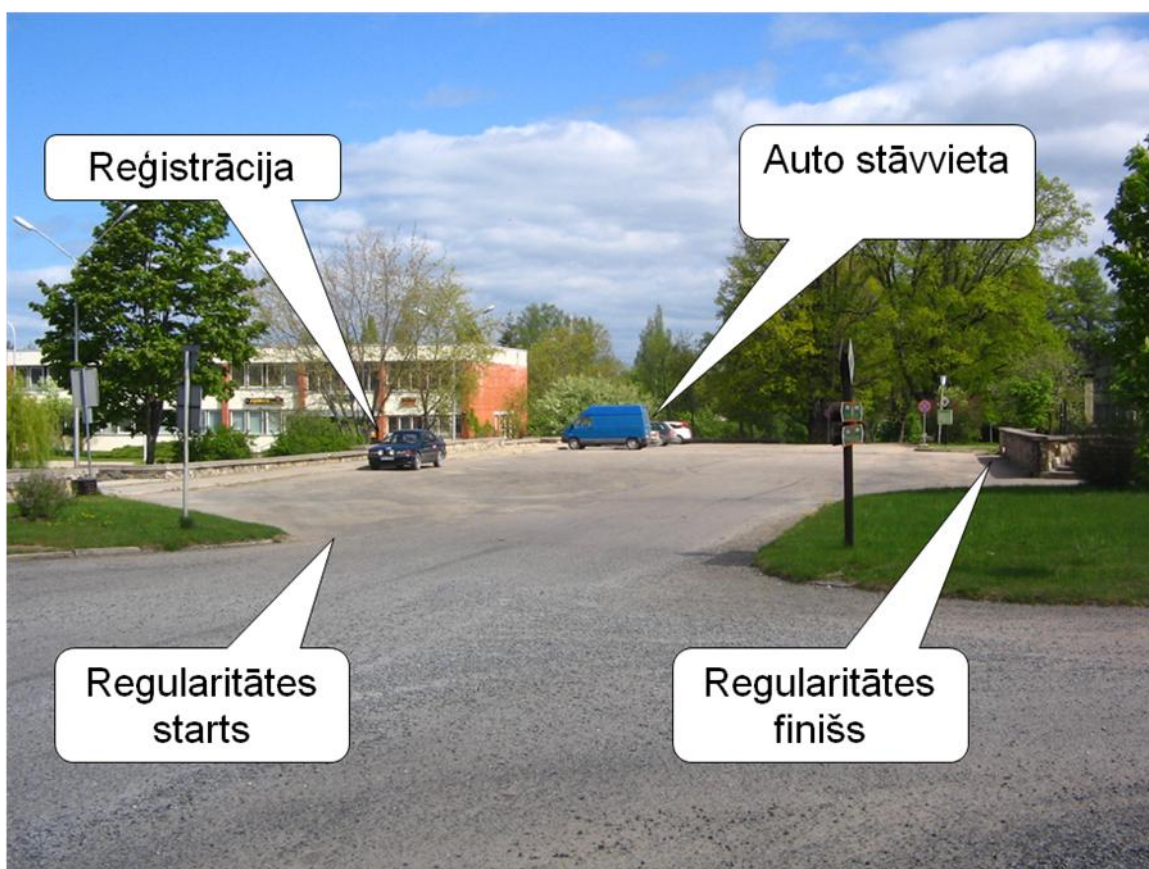
3.4. Organizatori **iesaka** ņemt līdzi:

- 3.4.1 pasākuma izdales materiālus – reglamentu, leģendas, fotogrāfijas, audio un video failus – sev piemērotā formātā, jo organizatori nodrošina to pieejamību tikai un vienīgi kā lejupielādējamus failus,
- 3.4.2 Valmieras rajona karti, jo var gadīties, ka pasākuma kartē visinteresantākajam krustojumam pa virsu ir trekns KP apzīmējums,
- 3.4.3 vienu mobilo tālruni priekš zvaniem un SMS-pasta saņemšanas un otru mobilo tālruni priekš WAP sistēmas lietošanas,
- 3.4.4 apģērbu un apavus, kas piemēroti pastaigai brīvā dabā,
- 3.4.5 pulksteni,
- 3.4.6 kompasu,
- 3.4.7 kalkulatoru,
- 3.4.8 rakstāmrīkus,
- 3.4.9 tehnisko aprīkojumu, kas ļauj atskaņot MP3 audio failus,
- 3.4.10 tehnisko aprīkojumu, kas ļauj atskaņot DivX vai 3GP video failus,
- 3.4.11 lāpstu jeb amuletu pret iestigšanu.

#### 4. Starta vieta







## 5. Reģistrācija

- 5.1. Ekipāžai jāierodas starta vietā ne agrāk kā 15 un ne vēlāk kā 10 minūtes pirms tās starta laika un jāpiesakās pie starta tiesnešiem, lai izietu pirms starta reģistrāciju.
- 5.2. Par reģistrācijas laika neievērošanu ekipāža saņem 50 soda punktus.
- 5.3. Ekipāžas transportlīdzekļa vadītājam jāuzrāda starta tiesnešiem:
  - 5.3.1 atbilstošās kategorijas autovadītāja apliecība,
  - 5.3.2 attiecīgā transportlīdzekļa tehniskā pase,
  - 5.3.3 līdz pasākuma beigām derīgs attiecīgā transportlīdzekļa CSDD tehniskās apskates dokuments (ja izsniegts pagaidu TA protokols, kurā atzīme ir "2", tad pasākumā tiek pielaisti transportlīdzekļi, kuriem nav atzīmes "2" par ritošās / bremžu / stūres sistēmām),
  - 5.3.4 aptieciņa,
  - 5.3.5 avārijas apstāšanās zīme,
  - 5.3.6 ugunsdzēsamais aparāts.
- 5.4. Starta tiesneši reģistrē ekipāžas starta ometru.
- 5.5. Starta tiesneši izsniedz ekipāžai oficiālo pasākuma karti.
- 5.6. Starta vietā iespējams apskatīt KP paraugu.

## 6. Starts

- 6.1. Ekipāžas startē ar 2 minūšu intervālu.
- 6.2. Ekipāžu starta secību nosaka organizatori.
- 6.3. Norādītajā starta laikā tiesneši palaiž ekipāžu distancē un fiksē tās starta laiku.
- 6.4. Par starta laika kavēšanu vairāk kā 1 minūti ekipāža saņem 50 soda punktus. Distancē to palaiž pēc visām nominālajā laikā startējušajām ekipāžām.
- 6.5. Elites klases ekipāžām pasākuma starts vienlaicīgi ir arī sinhronās regularitātes pirmā apļa starts.
- 6.6. Tautas klases ekipāžām, kuras pieteikušās uz regularitātes uzdevumu, pasākuma starts vienlaicīgi ir arī regularitātes starts.

Nr.	Ekipāža	Klase	Starta laiks	Reģistrācijas laiks
1	Horti.lv	Elite	4:00	3:45 – 3:50
2	ČVV	Elite	4:02	3:47 – 3:52
3	Team Resonance	Elite	4:04	3:49 – 3:54
4	NPK	Elite	4:06	3:51 – 3:56
5	VeePee Bora	Elite	4:08	3:53 – 3:58
6	Enkura Brigāde	Elite	4:10	3:55 – 4:00
7	Brunavieši	Elite	4:12	3:57 – 4:02
8	CDT	Elite	4:14	3:59 – 4:04
9	Enkura Taksometru Parks	Elite	4:16	4:01 – 4:06
10	calibra.lv 666	Elite	4:18	4:03 – 4:08
11	STIenis 43	Elite	4:20	4:05 – 4:10
12	Vatevaaa team	Elite	4:22	4:07 – 4:12
13	BONUX	Tauta	10:00	9:45 – 9:50
14	Wurst Team Racing	Tauta	10:02	9:47 – 9:52
15	BAGI	Tauta	10:04	9:49 – 9:54
16	Dunkšmašīna	Tauta	10:06	9:51 – 9:56
17	Ģirts & kompānija	Tauta	10:08	9:53 – 9:58
18	Nefīrie veļi	Tauta	10:10	9:55 – 10:00
19	Enkura Saules	Tauta	10:12	9:57 – 10:02
20	Das SS	Tauta	10:14	9:59 – 10:04
21	D-Factory typ44	Tauta	10:16	10:01 – 10:06
22	Haoss	Tauta	10:18	10:03 – 10:08
23	KASTE-ESTE	Tauta	10:20	10:05 – 10:10
24	GP Racing	Tauta	10:22	10:07 – 10:12
25	D-Factory	Tauta	10:24	10:09 – 10:14
26	Pavēlnieki	Tauta	10:26	10:11 – 10:16
27	Topogrāfisko idiotu klubiņš	Tauta	10:28	10:13 – 10:18
28	Kabans Enkurs	Tauta	10:30	10:15 – 10:20
29	Subarupower.lv	Tauta	10:32	10:17 – 10:22
30	Digiprint	Tauta	10:34	10:19 – 10:24
31	Ruk-STi	Tauta	10:36	10:21 – 10:26
32	3 sarkangalvītes un vilks	Tauta	10:38	10:23 – 10:28

---

33	Eži	Tauta	10:40	10:25 – 10:30
34	comunity	Tauta	10:42	10:27 – 10:32
35		Tauta	10:44	10:29 – 10:34
36		Tauta	10:46	10:31 – 10:36
37		Tauta	10:48	10:33 – 10:38
38		Tauta	10:50	10:35 – 10:40
39		Tauta	10:52	10:37 – 10:42
40		Tauta	10:54	10:39 – 10:44

## 7. Ķebļi

- 7.1. Gambsa viesistabas garnitūras meklēšana varen plašās Krievijas ārēs šajā vēsturiskā materiālisma laikmetā, ņemot vērā starptautisko, ģeogrāfisko un ģimenes stāvokli, transformējusies par ķebļu medībām vietējos džungļos. Ir gan viedoklis, ka arī ķebļītis ir visai praktiska manta – no tā, piemēram, varot dzīt kandžu (табуретовка), bet par to – kādā citā reizē...
- 7.2. Uz visiem koncesionāriem (plašāk pazīstami kā dalībnieki) Narkomfins (plašāk pazīstami kā organizatori) izdalījis tikai 12 ķebļus БК-1101 ar inventāra numuriem no I līdz XII.
- 7.3. Saskaņā ar instrukciju Nr. 23052009/12K, minētie ķebļi nogādāti 9 vietās, kuru ģeogrāfiskās koordinātes koncesionāriem sākotnēji nav zināmas.
- 7.4. Bijušais arhivārs (nejaukt ar arhivatoru!), tagad vienkārši pilsonis Korobeiņikovs ir gatavs par taisnīgu atlīdzību izlīdzēt koncesionāriem ar noderīgu informāciju par ķebļu atrašanās vietām. Proletariātam, kam nākas celties agrāk, gan neko daudz nemaksā salīdzinājumā ar kantora darbiniekiem, kuri darbu sāk vēlāk:
- 7.4.1 par katru līdz 10:00 izpildītu uzdevumu koncesionāri nopelna 1 y.e. (условная единица),
  - 7.4.2 par katru pēc 10:00 izpildītu uzdevumu koncesionāri nopelna 3 y.e.,
  - 7.4.3 koncesionāriem ir iespējams iegādāties uzdevumus, kas novedīs ķebļu atrašanās vietās, pēc kursa 1 uzdevums = 3 y.e.,
  - 7.4.4 Narkomfins tic, ka nauda var uzraksties no zila gaisa tikai tad, ja darbina savu drukājamo mašīnu, tāpēc, lai cīnītos pret naudas atmazgāšanas mēģinājumiem līdz 10:00 nedeklarējot neko un pēc tam uzreiz deklarējot 12 izpildītus uzdevumus, nosaka sekojošu ierobežojumu – starp vairāku KP apmeklēšanas deklarēšanu WAP sistēmā jāpaiet vismaz 10 minūtēm.
- 7.5. Saskaņā ar revīzijas aktu Nr. 23052009/12R, Narkomfina birokrāti ir pārspējuši paši sevi, un 12 ķebļi tiešām nogādāti 9 dažādās vietās, taču izjauktā veidā un sagrupēti pēc detaļām, t.i., vienā vietā atrodas visu ķebļu viena veida detaļas. Gods kam gods, arī tās ir apgādātas ar inventāra numuriem. Līdz ar to mēs runājam par 12x9 jeb 108 numurētiem objektiem.
- 7.6. Lai novērstu kļūdas atkārtošānu, Narkomfins ir pieņēmis lēmumu atgriezt ķebļus darba stāvoklī pirms tālākas izmantošanas, tāpēc izsludina atlīdzību 30 rubļu, tfu, punktu apmērā par katru piegādāto detaļu, kā arī 300 punktu prēmiju par katru piegādāto detaļu, ja inventāra numuram atbilstošais ķebļis pasākuma finišā tiek ar koncesionāru čaklajām rokām atjaunots pilnā apjomā.
- 7.7. Visi koncesionāri aņemas ievērot sekojošu savstarpējās neizpalīdzības līgumu:
- 7.7.1 ekipāža nedrīkst nodot informāciju par ķebļu atrašanās vietām citai ekipāžai,
  - 7.7.2 ekipāža nedrīkst paņemt ķebļa detaļu, ja tā nav iegādājusies no pilsoņa Korobeiņikova atbilstošā uzdevuma koordinātes,
  - 7.7.3 ekipāža nedrīkst paņemt ķebļa detaļu, ja tā nav deklarējusi WAP sistēmā atbilstošā uzdevuma izpildi,





- 7.7.4 katrā vietā ekipāža drīkst paņemt ne vairāk kā 1 detaļu,
  - 7.7.5 katras detaļas paņemšana ir jādeklarē WAP sistēmā,
  - 7.7.6 ja ķebļu detaļu kopa kontrolpunktā nesakrīt ar atlikušo ķebļu detaļu kopu WAP sistēmā, ekipāžai jāinformē organizatori – iespējamās sekas var būt līdz pat uzdevuma izslēgšanai no pasākuma vērtējuma.
- 7.8. No tā izriet, ka
- 7.8.1 ķebļu resurss ir ierobežots, un visiem nebūs, kur apsēsties,
  - 7.8.2 viena ekipāža drīkst savākt ne vairāk kā viena ķebļa visu detaļu komplektu,
  - 7.8.3 viena ekipāža drīkst vākt dažādu ķebļu detaļas.
- 7.9. Visai ticams, ka konkurējošiem koncesionāriem kādā brīdī nāksies pievērsties fundamentālajiem jautājumiem:
- 7.9.1 vai 88,9% no nepabeigta ķebļa ir vairāk par 11,1% no pabeigta ķebļa,
  - 7.9.2 ar kuriem koncesionāriem mēs esam gatavi dalīties atlīdzībā,
  - 7.9.3 kurus koncesionārus mēs *piespiedīsim* dalīties atlīdzībā.
- 7.10. Lai veicinātu godīgu konkurenci, Jaunās ekonomiskās politikas celmlaužu sasniegumi tiks atspoguļoti WAP sistēmā, norādot katra ķebļa savākto detaļu skaitu un to īpašniekus.
- 7.11. Dalībnieki, kurus nesaista mežonīgā kapitālisma atdzimšana, var mierīgi ignorēt ķebļu medības un pildīt otru metauzdevumu ar salīdzināmu summāro vērtību – Lielais Kombinators.

## 8. Lielais Kombinators

- 8.1. Ostaps Benders, viņš arī koncesijas tehniskais direktors un Lielais Kombinators, ir pilnībā apguvis mākslu panākt daudz ko no gandrīz nekā. Vai dalībnieki ir cienīgi viņa talanta mantinieki?
- 8.2. Gandrīz nekas šajā gadījumā ir jautājumi par astoņiem vārdos aprakstītiem, bet pasākuma kartē neizceltiem objektiem. Tas – iesākumam.
- 8.3. Atbildes uz šiem jautājumiem dos koordinātes diviem citiem pasākuma kartē neizceltiem objektiem, pie kuriem, protams, atkal nāksies padomāt.
- 8.4. Par katru atbildi ekipāža saņem 30 punktus. Atbildes neprecizitāte proporcionāli samazina nopelnītos punktus, t.i., kļūdoties par 3, ekipāža saņem 27 punktus, bet kļūdoties par 30 un vairāk – nesaņem neko (priecāties vajadzētu, jo kļūdoties varēs arī par 1 000 000).
- 8.5. Visas iegūtās atbildes kopā dos koordinātes KP, par kura apmeklēšanu ekipāža saņem 3000 punktus. Šoks pat mums pašiem!
- 8.6. Piezīme. Noslēdzošā KP apmeklēšanā vēlams būt diskrētiem, lai:
  - 8.6.1 pasargātu KP no nepiederošu personu uzmanības,
  - 8.6.2 neuzdāvinātu vieglus 3000 punktus mīļajiem konkurentiem.

## 9. Novadpētniecība

- 9.1. Zinām – kur jābrauc, nezinām – kas jāmeklē.
- 9.2. Šī tipa uzdevumā ekipāžai ir jāapmeklē dotajās koordinātēs atrodamais objekts un kontrolpunkts un jāatrod atbildes uz jautājumiem ar lielāku vai mazāku kultūrvēsturisku vērtību.
- 9.3. Lai apmeklētu objektu, var nākties šķirties no zināmas naudas summas
- 9.4. Par kontrolpunkta apmeklēšanu ekipāža saņem 100 punktus.
- 9.5. Par katru pareizu atbildi uz jautājumu ekipāža saņem 30 punktus.
- 9.6. Pēc organizatoru samaitātās saprašanas (un tā ir izšķirošā) katram jautājumam eksistē tieši viena pareiza atbilde.

Objekts	Darba laiks	Ieejas maksa
Briedes krogs	8:00 – 11:00	0.50 Ls
Dziesmusvētku muzejs	10:00 – 14:00	–
Matīšu novadpētniecības centrs	10:00 – 14:00	–
Burtnieku pagasta muzejs	10:00 – 16:00	–
J. Daliņa muzejs	10:00 – 16:00	–
Meldru muzejs	10:00 – 16:00	1,00 Ls
Zentas Mauriņas muzejs	10:00 – 16:00	–
Z/s „Vildēni”	10:00 – 16:00	1,00 Ls no cilvēka vai 3,00 Ls no ģimenes

## 10. Leģenda

- 10.1. Zinām – kā jābrauc, nezinām – kur nokļūsim.
- 10.2. Šī tipa uzdevumā ekipāžai ir jāveic leģendā aprakstītā distance un jāsasniedz tās finišs.
- 10.3. Kas ir leģenda un kā to pareizi lietot uzturā, var izlasīt šeit, nodaļā "Rallija leģenda":  
[Amatieru rallija rokasgrāmata](#)
- 10.4. Leģendā attēloti tikai būtiskie krustojumi, un to attēlojums ir shematisks. Leģendā dotie attālumi ir aptuveni.
- 10.5. Ja leģenda ir pretrunā ar ceļa zīmēm un / vai citiem apzīmējumiem, piemēram, “Braukt aizliegts”, “Apbraukšanas ceļa shēma”, “Privātīpašums” utml., tad
  - 10.5.1 ekipāžai ir obligāti jāievēro šo ceļa zīmju un / vai citu apzīmējumu noteiktie ierobežojumi;
  - 10.5.2 ja ekipāža ir pārliecināta, ka nav novirzījusies no leģendas, jāinformē par radušos situāciju Organizatori.
- 10.6. Leģendas finišā atrodas kontrolpunkts. Par tā apmeklēšanu ekipāža saņem 300 punktus.

- 10.7. Leģendas gaitā sastopami arī vairāki imagināri kontrolpunkti (KPi) – pielikumā dotajiem attēliem atbilstoši reāli objekti.
- 10.8. Ekipāžai jānosaka attālums no leģendas starta līdz KPi.
- 10.9. Ja KPi neatrodas **uz** ceļa, tad attālums līdz vietai, kurā KPi atrodas **vistuvāk** ceļam.
- 10.10. Attāluma mērvienība – kilometri. Attāluma precizitāte – 2 zīmes aiz komata.  
Piemēram,  
0.12  
3.14  
12.00
- 10.11. Par katra KPi atrašanu (attāluma noteikšanu) ekipāža saņem 50 punktus. Atbildes neprecizitāte samazina nopelnītos punktus par 0,2% metrā, t.i., kļūdoties par 500 m un vairāk ekipāža punktus nesaņem.
- 10.12. Lai dažādotu dalībnieku diētu, organizatori piedāvā arī sekojošas variācijas par leģendas uzdevuma tēmu:
- 10.12.1 kājnieku leģenda – distance veicama kājām (pamatā RWD, vietām AWD),
- 10.12.2 audioleģenda – distance ir nevis aprakstīta, bet gan ierunāta (var teikt arī - apsaukāta) organizatoru Stūrmaņa balsī,
- 10.12.3 videoleģenda – distance ir nevis aprakstīta, bet gan nofilmēta, turklāt tik briesmīgā tempā un kvalitātē, ka krustojumus vēl saskatīt daudz maz var, bet visādas interesantas zīmes ar vietvārdiem gan ne pārāk (videoleģendā redzamais ātrums nav ātrums, ar kādu tā tika uzņemta, un pilnīgi noteikti NAV ātrums, kādā tā veicama).

## 11. Orientēšanās

- 11.1. Zinām – kur jābrauc, nezinām – kā jābrauc.
- 11.2. Šī tipa uzdevumā ekipāžai ir jāizplāno un jāveic iespējami efektīvākais maršruts (ar cieņu pret apkārtējo floru, faunu un civilizāciju!) līdz dotajās koordinātēs atrodamajam kontrolpunktam. Par tā apmeklēšanu ekipāža saņem 300 punktus.
- 11.3. Lai kaut nedaudz cīnītos ar vienmuļību GPS laikmeta orientēšanās, hmm, sportā, šī tipa uzdevumu kontrolpunkti tipiski prasīs no ekipāžas garāku pastaigu kājām salīdzinājumā, piemēram, ar leģendu kontrolpunktiem.
- 11.4. Lai dažādotu dalībnieku diētu, organizatori piedāvā arī sekojošu variāciju par orientēšanās uzdevuma tēmu:
- 11.4.1 videoKP – kontrolpunkta koordināšu vietā dalībniekiem ir pieejams video ar ceļu no kontrolpunkta līdz atpazīstamam apkārtējās vides orientierim.

## 12. Regularitāte

- 12.1. Zinām – kā jābrauc, nezinām – vai izdosies.
- 12.2. Šī tipa uzdevumā ekipāžai ir jāveic leģendā aprakstītā distance ar norādīto vidējo ātrumu un jāsasniedz tās finišs.

- 12.3. Regularitātes kontrolpunktu var atrast pie regularitātes finiša tiesnešiem.
- 12.4. Kas ir regularitāte un kā to pareizi lietot uzturā, var izlasīt šeit, nodaļā "Regularitātes sacensību aprēķins":  
[Amatieru rallija rokasgrāmata](#)
- 12.5. Sinhronās regularitātes gadījumā,
- 12.5.1 pirmais aplis jāveic atbilstoši **ideālajam** laika grafikam – aprēķinātajai regularitātei, t.i., distanci jāmēģina veikt tā, lai orientieros nokļūtu aprēķinātajā ideālajā laikā;
- 12.5.2 otrais aplis jāveic atbilstoši pirmā apļa **faktiskajam** laika grafikam, t.i., distanci jāmēģina veikt tā, lai orientieros nokļūtu tajā pašā laikā kā pirmajā aplī.
- 12.6. Uzdevuma izpildes vērtēšanai distancē ir izvietotas 3 slēptās laika kontroles (SLK).
- 12.7. Par ideālajā laikā sasniegtu SLK vai finišu ekipāža saņem 250 punktus.
- 12.8. Par kontrollaika apsteigšanu laika kontrolē tiek piešķirti 2 soda punkti sekundē.
- 12.9. Par kontrollaika kavēšanu laika kontrolē tiek piešķirts 1 soda punkts sekundē.
- 12.10. Ja konkrētās laika kontroles soda punktu skaits pārsniedz 250, ekipāža par šo laika kontroli saņem 0 punktus.
- 12.11. Ja ekipāža neierodas regularitātes finišā vai sinhronās regularitātes otrā apļa startā, tā par uzdevumu saņem 1000 soda punktus.

Ekvipāža	1. apļa starta laiks	2. apļa starta laiks
Horti.lv	4:00	9:36
ČVV	4:02	9:38
Team Resonance	4:04	9:40
NPK	4:06	9:42
VeePee Bora	4:08	9:44
Enkura Brigāde	4:10	9:46
Brunavieši	4:12	9:48
CDT	4:14	9:50
Enkura Taksometru Parks	4:16	9:52
calibra.lv 666	4:18	9:54
STIenis 43	4:20	9:56
Vatevaaa team	4:22	9:58
BONUX	10:00	–
Wurst Team Racing	10:02	–
BAGI	10:04	–
Dunkšmašīna	10:06	–
Ģirts & kompānija	10:08	–

Netīrie veļi	10:10	–
Enkura Saules	10:12	–
Das SS	10:14	–
D-Factory typ44	10:16	–
Haoss	10:18	–
KASTE-ESTE	10:20	–
GP Racing	10:22	–
D-Factory	10:24	–

### 13. Papilduzdevumi

#### 13.1. Automobilistu klubs.

- 13.1.1 Uzdevuma ietvaros tiek noskaidrots, cik lielā mērā pasākuma dalībnieki palīdz sasniegt tādu Autolistes un pasākuma mērķi kā „ceļu satiksmes dalībnieku kultūras celšanas veicināšana”.
- 13.1.2 Uzdevuma izpilde pilnībā notiek WAP sistēmas ietvaros, un tai ir atvēlētas 30 minūtes.
- 13.1.3 Par katru pareizu atbildi uz jautājumu ekipāža saņem 20 punktus.
- 13.1.4 Uzdevuma neizpildīšana... liek ekipāžas dalībniekiem nokaunēties.

#### 13.2. Leonardo da Vorobjaņinovs.

- 13.2.1 „Jūs zīmēt protat? Ļoti žēl. Es diemžēl arī neprotu. Bet vismaz burtus? Arī nē? Pavisam slikti! Mēs taču esam mākslinieki!”
- 13.2.2 Uzdevuma izpilde pilnībā notiek WAP sistēmas ietvaros.
- 13.2.3 Par uzdevuma izpildīšanu ekipāža saņem 300 punktus.

#### 13.3. 4 zirgu bruņinieks.

- 13.3.1 Lielmeistars ienāca zālē. Viņš jutās kundrs un droši zināja, ka pirmais gājiens e2-e4 viņam ar sarežģījumiem nedraud. Tiesa, pārējie gājieni palika miglā tīti, taču tas lielo kombinatoru nemulsināja.
- 13.3.2 Uzdevuma izpilde pilnībā notiek WAP sistēmas ietvaros, taču vispirms nāksies pabeigt kādu novadpētniecības uzdevumu.
- 13.3.3 Par uzdevuma izpildīšanu ekipāža saņem 300 punktus.

#### 13.4. Vakars uz ezera.

- 13.4.1 Ipolits Matvejevičs idilliski sēdēja laivā, kad no tumsas iznira lielā kombinatora plecīgais stāvs.. „Aiziet, Kisa!” iesaucās Ostaps un sāka enerģiski airēt prom no krasta. „Ja mūs panāks, es nevaru garantēt Jūsu pensneja neaizskaramību.”
- 13.4.2 Uzdevums pieejams pasākuma finiša vietā no 20:00.
- 13.4.3 Uzdevumu drīkst veikt pēc ekipāžas finiša.



13.4.4 Uzdevuma sākotnējā vērtība ir 300 punkti.

13.4.5 Ar katru distancē pavadīto sekundi, uzdevuma vērtība samazinās par 1.

## 14. Finišs

14.1. Finišu vietu ekipāžas uzzina pasākuma startā.

14.2. Finišs ir atvērts no 20:00.

14.3. Tiesneši fiksē ekipāžas finiša laiku un ometru.

14.4. Tautas klasei ir noteikts 12 stundu kontrollaiks.

14.5. Elītes klasei ir noteikts 18 stundu kontrollaiks.

14.6. Ekipāžas, kuras finišē pēc kontrollaika beigām, saņem 100 soda punktus par katru pilno kavēto minūti.

14.7. Ekipāžas, kuras finišē vēlāk kā 15 minūtes pēc kontrollaika beigām vai nefinišē vispār, netiek vērtētas.

## 15. Vērtēšana

15.1. Par uzdevuma izpildīšanu ekipāža saņem uzdevuma aprakstā norādītos punktus, kuriem pielietoti sekojoši vērtības koeficienti:

<b>Ekipāžu skaits, kas izpildījušas uzdevumu</b>	<b>Vērtības koeficients</b>
1	2.0
2 – 5	1.5
6 – 10	1.2
>10	1.0

15.2. Vērtības koeficients netiek pielietots uzdevumiem

15.2.1 Ķebļi

15.2.2 Lielais Kombinatori

15.2.3 Regularitāte

15.3. Ekipāžas tiek vērtētas pēc klases – Tautas un Elītes.

15.4. Augstāka vieta ir ekipāžai, kura savākusi vairāk punktu.

15.5. Ja vairākām ekipāžām ir vienāds punktu skaits, augstāka vieta ir ekipāžai, kura veikusi īsāku distanci atbilstoši ometra rādījumam.

15.6. Kopvērtējuma rezultāti tiek noteikti pēc formulas  
punkti / kontrollaiks

kur kontrollaiks ir 12 (Tautas klasei) vai 18 (Elītes klasei).

15.7. Iepriekšējie rezultāti tiek izsludināti 10 minūšu laikā pēc pēdējā uzdevuma izpildes.

- 15.8. Pēc iepriekšējo rezultātu izsludināšanas ekipāžām ir 20 minūtes laika, lai precizētu iepriekšējos rezultātus.
- 15.9. Pēc iepriekšējo rezultātu precizēšanas, ja tāda ir nepieciešama, tiek izsludināti galīgie rezultāti.

## 16. Īpašie jautājumi

16.1. Ekipāžām jāuzvedas tā, lai pēc Autolistes apmeklējuma vietējiem iedzīvotājiem paliek normāls ceļš, nevis cūku rakumi. **Pie mums nefrēzē!** Īpaši tas attiecas uz regularitāti.

16.2. Ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšana.

16.2.1 Soda punkti tiek piešķirti par katru tiesnešu konstatēto pārkāpumu, kas minēts

[Pārkāpumu uzskaites punktu sistēmas piemērošanas noteikumos](#)

16.2.2 Soda punkti tiek noteikti pēc formulas

$$200 * 2 ^ { (\text{pārkāpumu uzskaites punktu skaits MK noteikumos})}$$

piemēram,

149. Par braukšanu ar transportlīdzekli, kurš nav apgādāts ar avārijas zīmi, medicīnisko aptieciņu (aptieciņām) vai ugunsdzēsamo aparātu (aparātiem) (0)

$$200 * 2 ^ 0 = 200$$

146. Par braukšanu diennakts gaišajā laikā bez iedegtas avārijas gaismas signalizācijas ar transportlīdzekli, kuram nedeg neviens no bremzēšanas signāllukturiem (1)

$$200 * 2 ^ 1 = 400$$

86. Par uzbraukšanu uz dzelzceļa pārbrauktuves, ja: 1) uzbraukšanu aizliedz dzelzceļa pārbrauktuves dežuranta žests; 2) luksoforā deg aizlieguma signāls (4)

$$200 * 2 ^ 4 = 3200$$

16.2.3 Par ceļu policijas paziņotiem CSN pārkāpumiem ekipāža tiek diskvalificēta.

16.3. Citi pārkāpumi

16.3.1 Par organizatoru noteiktās kontaktēšanās kārtības pārkāpšanu (piemēram, zvanišanu nepareizajam adresātam), ekipāža saņem 50 soda punktus.

16.3.2 Par organizatoru noteiktās informācijas aprites kārtības pārkāpšanu (piemēram, jautājumu uzdošanu, kuru atbildes jau atrunātas reglamentā), ekipāža saņem 50 soda punktus pirmajā reizē un 2x vairāk ar katru nākamo reizi, t.i., 100 soda punktus otrajā reizē, 200 soda punktus trešajā reizē utt.

16.3.3 Tiesneši var piešķirt soda punktus arī par nesportisku rīcību, tiesnešu lēmuma apstrīdēšanu, rasu naida kurināšanu, apkārtnes piesārņošanu un citiem pārkāpumiem.

16.4. Protestu izskatīšanas kārtība.

16.4.1 Protesti ir iesniedzami tiesnešu kolēģijai rakstiskā veidā un tiks izskatīti pirmajā lasījumā 10 darba dienu laikā.

16.4.2 Ja tiesnešu kolēģijai neizdodas nonākt pie protesta risinājuma, tas līdzīgi tiek skatīts otrajā un trešajā (galīgajā) lasījumā.

16.5. Tehniskā palīdzība.

16.5.1 Ja dalībniekiem distancē ir radušies nepārvarami šķēršļi, tie var zvanīt organizatoriem un lūgt tehnisko palīdzību.

16.5.2 Ekipāža, kurai tiek sniegta tehniskā palīdzība, izstājas no distances.

*ДЕЛО ПОМОЩИ УТОПАЮЩИМ - ДЕЛО РУК САМИХ УТОПАЮЩИХ*

# "12 ķebļi"

## WAP sistēmas lietotāja rokasgrāmata

Sistēma ir paredzēta mobilajiem tālruniem, kas atbalsta WAP 2.0 protokolu. Ar to, kas nepieciešams, lai sagatavotu savu tālruni darbam, var iepazīties, piemēram, LMT mājas lapā:

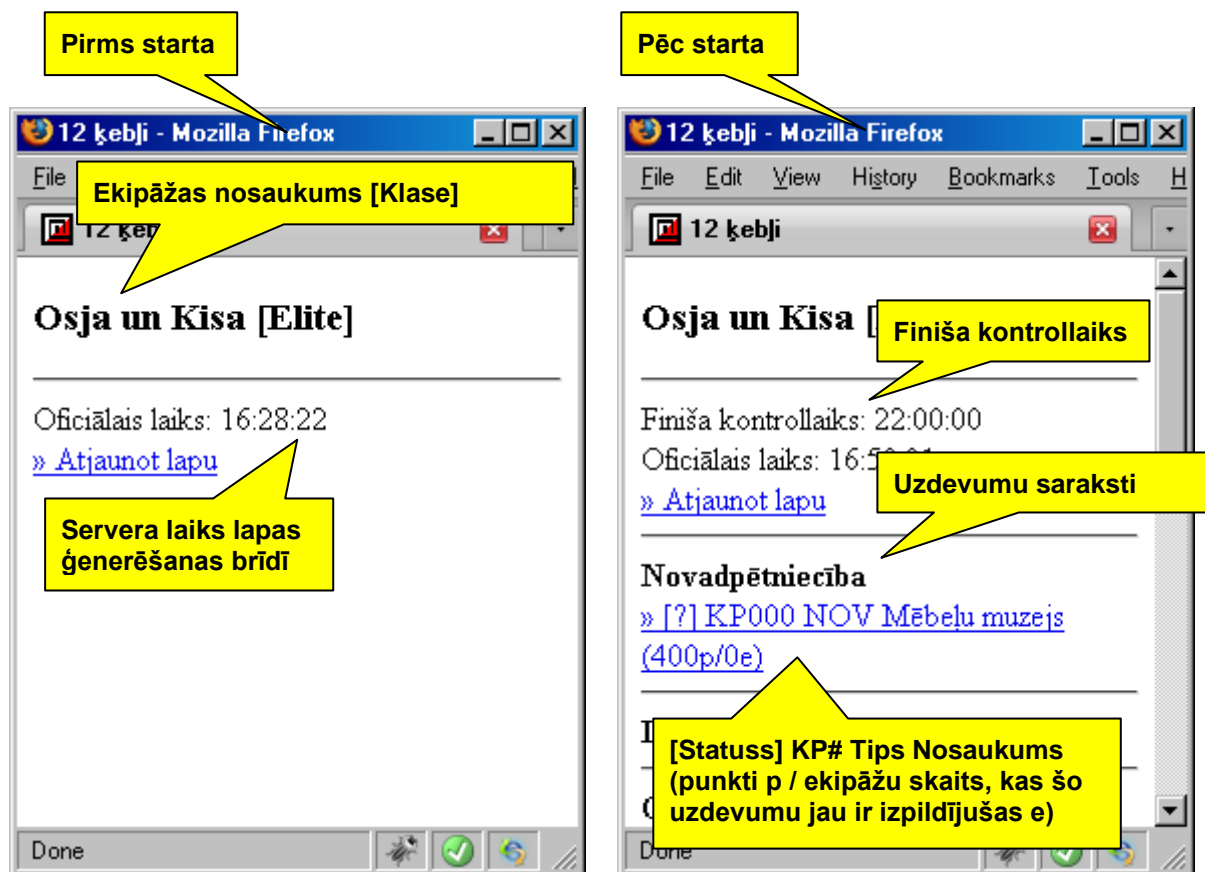
[http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu\\_pakalpojumi/citi\\_datu\\_pakalpojumi/wap](http://www.lmt.lv/lat/abonentiem/pakalpojumi/datu_pakalpojumi/citi_datu_pakalpojumi/wap)

Ar sistēmu ir iespējams strādāt arī no datora ar interneta pieslēgumu, lai gan jāatzīmē, ka tā nav sistēmas mērķa platforma. Pārbaudītās pārlūkprogrammas ir Internet Explorer, Firefox, Opera, Safari un Chrome.

Sistēmai iespējams pieslēgties pēc adreses

[http://acevo.tosteris.com/?P=\[Parole\]](http://acevo.tosteris.com/?P=[Parole])

kur [Parole] ir 16 burtu virkne. Ērtības nolūkos šo adresi būtu vērts ielikt telefona grāmatzīmēs. Un, jā, tā tiek saukta par paroli tieši tāpēc, ka tā ir paredzēta tikai konkrētajai ekipāžai un viss, kas būs sastrādāts, izmantojot šo paroli, tiks pierakstīts par labu vai par ļaunu šai ekipāžai. Tāpēc būsim solīdi savstarpējās attiecībās.

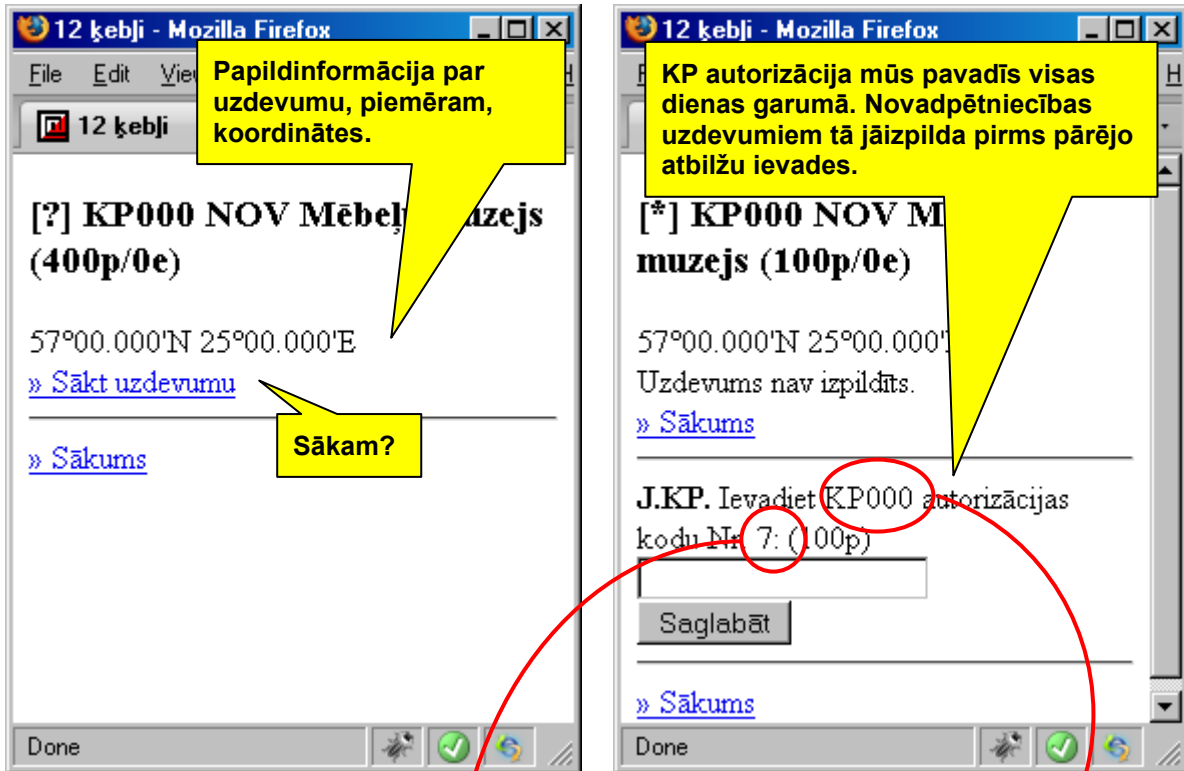


### Uzdevumu statusi:

- [?] nav iesākts
- [\*] iesākts
- [+] izpildīts un pabeigts
- [-] neizpildīts un pabeigts

### Uzdevumu tipi:

- NOV novadpētniecība
- LEG leģenda
- ORI orientēšanās
- PAP papilduzdevums



**Autorizācijas kodi:**

- |           |            |            |
|-----------|------------|------------|
| 1. AAAAAA | 6. PTTTTT  | 11. GGGGGG |
| 2. DDDDDD | 7. TTTTTT  | 12. JJJJJJ |
| 3. GGGGGG | 8. WTTTTT  | 13. MTTTTT |
| 4. JJJJJJ | 9. AAAAAA  | 14. PTTTTT |
| 5. MTTTTT | 10. DDDDDD | 15. TTTTTT |

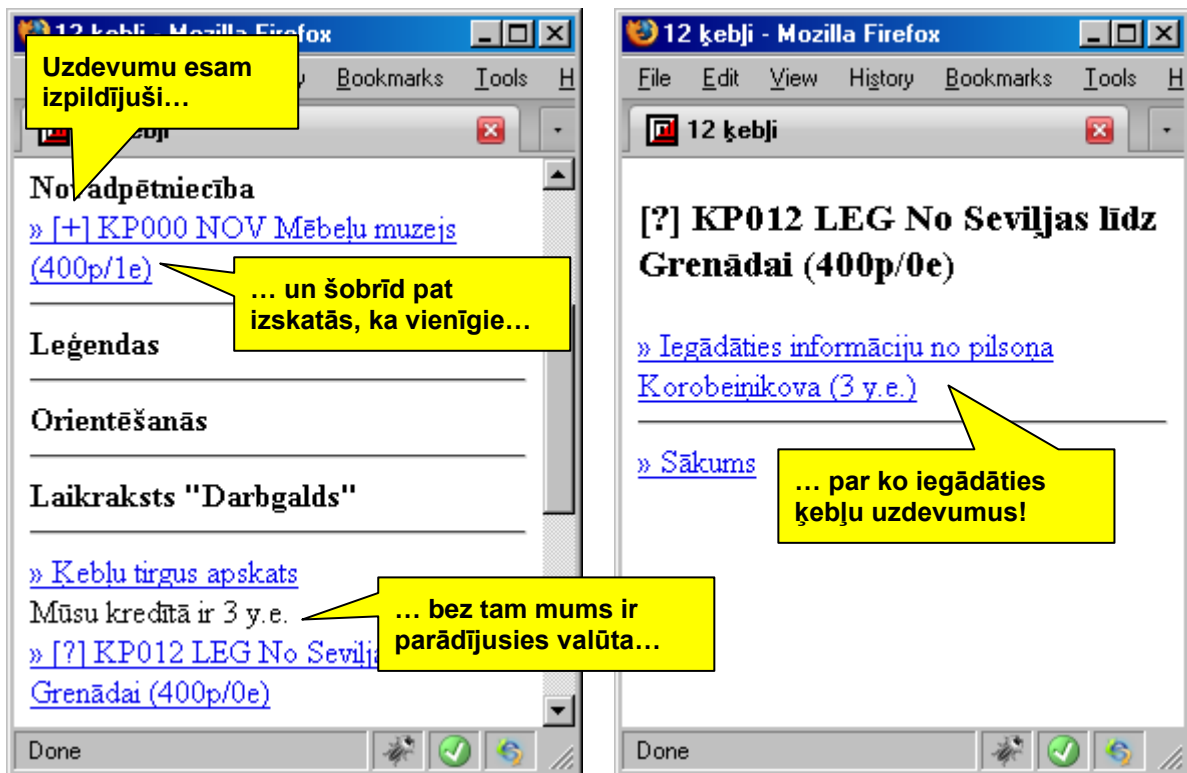
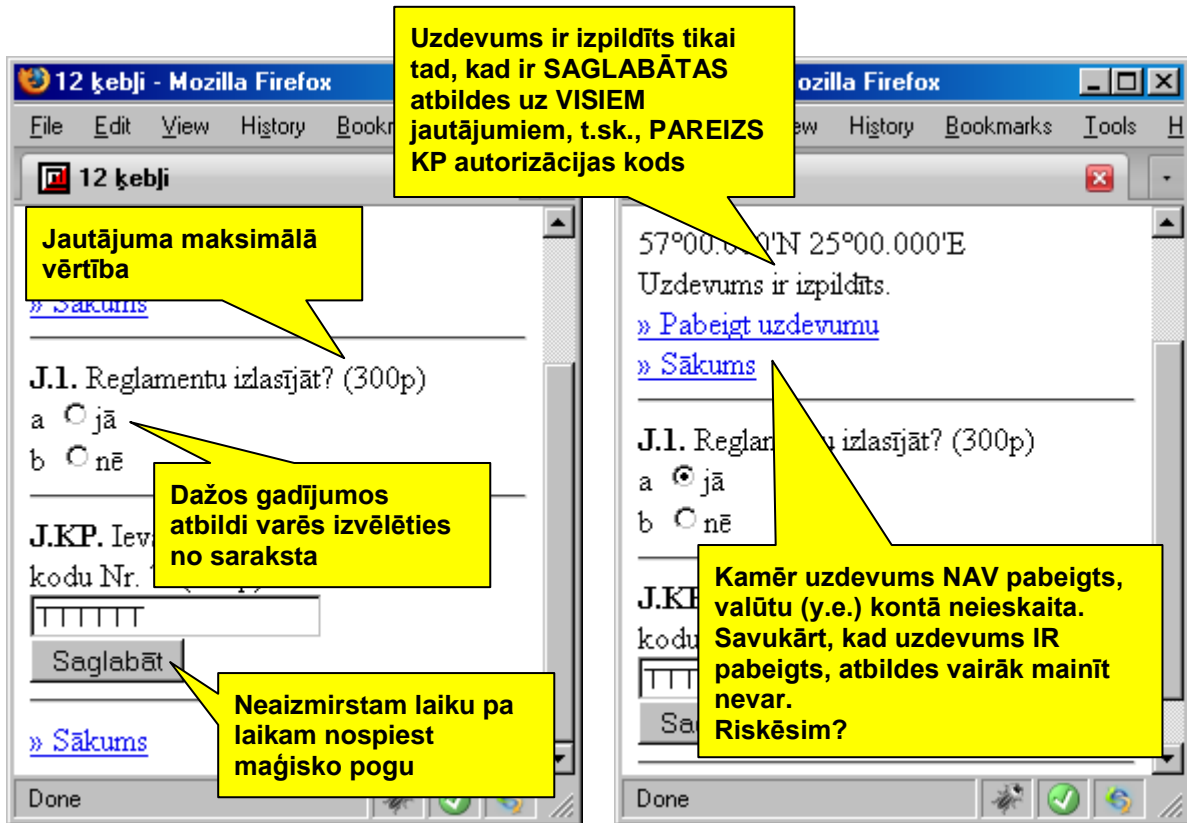
**Papildinformācija:**

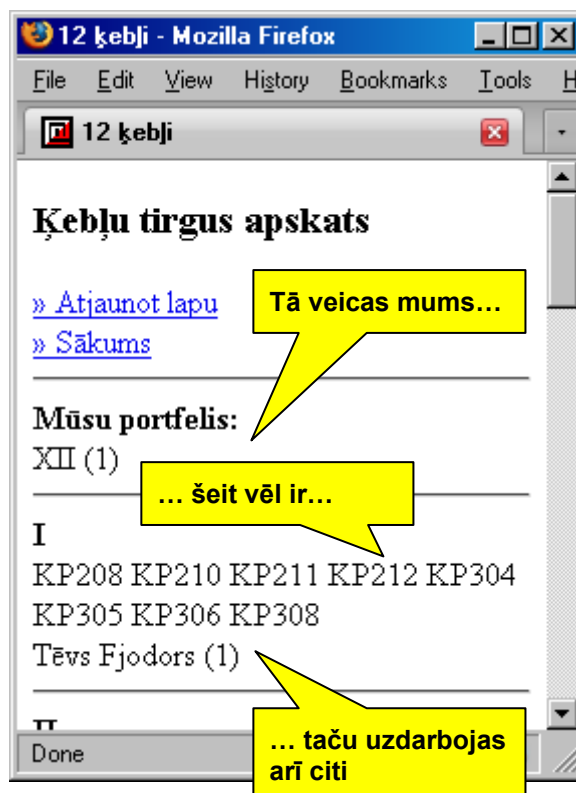
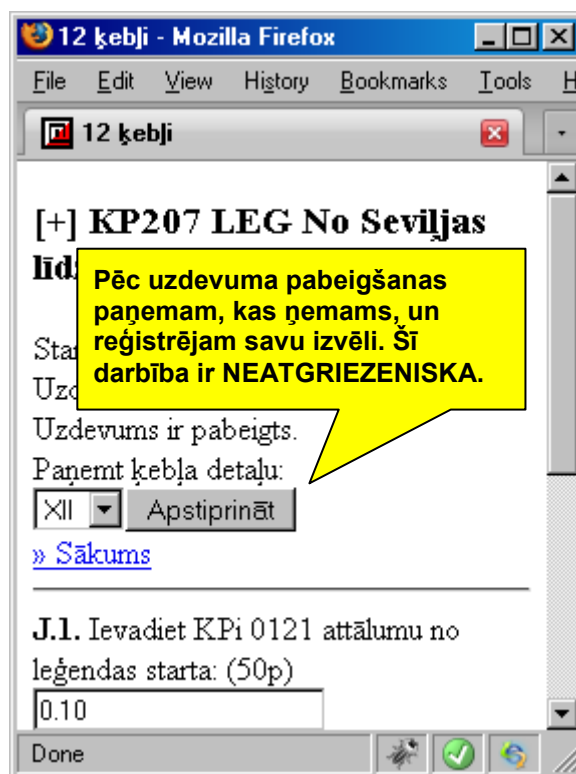
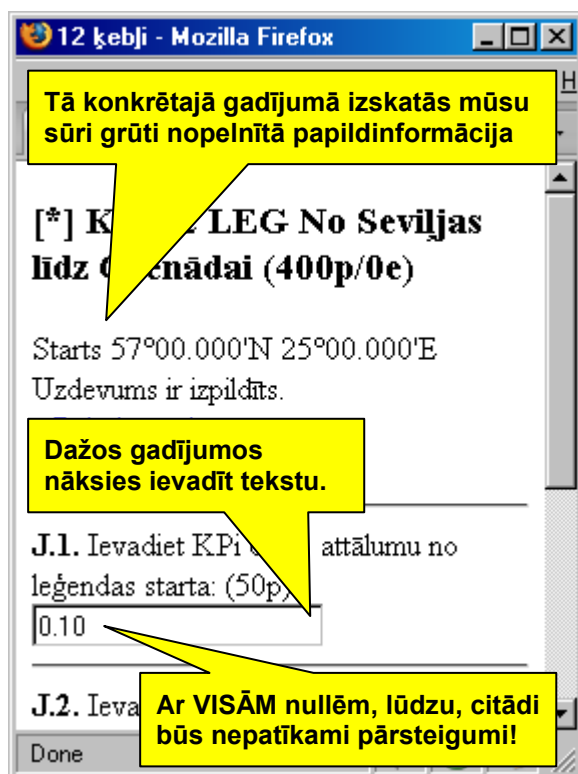
1. Kontrolpunkta paraugs

**Neaiztikt – notiek pasākums!**

Par neaiztaktu kontrolpunkta noņemšanu, pārvietošanu vai bojāšanu administratīvais sods Ls 300







The image consists of two side-by-side screenshots of a Mozilla Firefox browser window. The left screenshot shows search results for '12 ķebļi' with several links. A yellow callout box points to the top of the results, and another points to the 'Telegrammas' link. The right screenshot shows the 'SMS' form with radio buttons for 'organizatori' and 'Osja un Kisa', and a text input field. A yellow callout box is positioned over the top of the form.

**Laikrakstā „Darbgalds” meklējam arī papilduzdevumus...**

» [\[+\] LEG No Sevīļjas līdz Gren...](#) (400p/1e)

» [\[?\] LK PAP Lielais Kombinatora](#) (3300p/0e)

» [\[?\] PAP Automobilistu klubs](#) (600p/0e)

» [\[?\] PAP Leonardo da Vorobjaninova](#) (300p/0e)

» [\[?\] PAP 4 zirgu brunnieks](#) (300p/0e)

» [Telegrammas \(plašāk pazīstamas kā SMS\)](#)

**... un telegrammas, bet pēc oficiālā paziņojuma – arī rezultātus.**

**Praktiski novērojumi rāda, ka telegrammas pie adresātiem mēdz nokļūt pa nedeterminētiem gariem ceļiem, tāpēc laiku pa laiku ir vēlams uzņemt aci to publicējumiem WAP sistēmā.**

SMS

» [Sākums](#)

Adresāts:

organizatori

Osja un Kisa

Teksts:

Nosūtīt